

EVENTO TREKKER

5º CONFEDERAÇÃO
4 Anos da Federação da
Frota Estelar de São Paulo



Será realizado no Dia 7 de Abril de 2002, domingo, das 10:00 as 18:00, entrada sujeita a doação de roupas e agasalhos.

Local: RUA TAMANDARÉ, 348 - LIBERDADE.

Maiores informações www.ffesp.com

Alto Comando

Apio:



Informe Geral
Federação da Frota
Estelar de São Paulo

Almirante Wilton Mendonça Ferreira Jr.
ffesp@ffesp.com

Redator Responsável:
Capt. Carlos Eduardo de Paiva C.
paivacarvalho@ig.com.br

Editoração e Design:
Capt. Fabio Grigoletto dos Reis
grigoletto@globo.com

Ano: 3 / 2002

Nº: 12 / Março

Tiragem: Ilimitada

DIREITOS AUTORAIS

Jornada nas Estrelas, assim como as imagens e símbolos aqui utilizados são da Paramount Pictures Inc., uma empresa Viacom. Reconhecemos seu direito autoral e não tentamos infringir. O objetivo deste informativo é divulgar o Universo Trekker de Jornada nas Estrelas.

INFORME GERAL ESPECIAL - ENTERPRISE

Em 1999 já se anunciava o fim de Star Trek: Voyager em sua sétima e última temporada da série. Entre as dúvidas que haviam, a maior pairava no ar. Teríamos uma nova série de Star Trek ou não?

Apesar da baixa audiência de Voyager, em relação as outras séries e do fracasso de Star Trek: Insurrection, diversos boatos e ideias de uma nova série começaram a surgir sobre o futuro de Star Trek: Flight Academy, cuja premissa seria jovens cadetes vivendo grandes aventuras; Enterprise F, sob o comando de Willian T. Riker (interpretado por Jonathan Archer); uma série ambientada no século XXV ou XXVI e USS-Excelsior sob o comando de Hikaru George Takei. Esta apoiando a onda a com o ator George Takei e a l i d a d e, exibição do episódio "Flashback" da série Star Trek: Voyager, que teve interpretando Sulu.



Apesar dos boatos, Rick Berman e Brannon Braga, continuaram seu trabalho em absoluto silêncio, deixando os fãs de todo o mundo em grande expectativa. No início do ano 2000, a Paramount aprovou a nova série, que seria ambientada numa época anterior a Série Clássica Esta ideia não agradou muito aos fãs, principalmente os mais ardorosos e conservadores. Em 26 de Setembro de 2001 estreou Enterprise.



JONATHAN ARCHER
Capitão da Enterprise NX-01

Perfil:

Jonathan Archer assumiu a histórica missão interestelar da nave experimental Enterprise em 2151, com cerca de quarenta anos de idade. Seu posto de comando sem dúvida era merecido: além de sua personalidade curiosa e audaciosa, e do fato de ter sido educado como um explorador, Archer é filho de um dos projetistas-chefes do potente motor da nova Enterprise, o único feito por terráqueos a levar um veículo à dobra 5.

Seu pai, Henry Archer, trabalhou em conjunto com Zefram Cochrane, o inventor da dobra espacial, pouco antes de o célebre pioneiro partir em sua nave particular rumo a uma região desconhecida da galáxia, em 2119. Cochrane deixou uma mensagem gravada sobre os potenciais do motor da nova Enterprise, e a gravação foi acompanhada pela tripulação da nave pouco antes do lançamento. Infelizmente, Henry não viveu até ver o lançamento, após trabalhar no projeto arduamente por anos a fio. Os Vulcanos, os únicos extraterrestres em contato com a Terra naquela época, se recusaram a ajudar o engenheiro em seu projeto, acabando por tornar o trabalho mais lento e impedindo que seu principal criador tivesse a chance de ver seu sonho realizado. Por conta disso, Jack (como Jonathan é chamado por seus amigos mais íntimos) guarda uma grande mágoa dos Vulcanos, culpando-os pelos atrasos nos progressos de seu pai e da humanidade como um todo. Foi ele quem convenceu a Frota Estelar a liberar o lançamento da Enterprise três meses antes do previsto, apesar dos protestos Vulcanos. Como sua oficial de ciências e primeiro-oficial a bordo da Enterprise é Vulcana, ele está lutando para reconsiderar seus preconceitos.

Em termos psicológicos, Archer tem um tipo renegado, embora tenha um forte senso de dever. Ele não teme questionar ordens ou mesmo desobedecê-las se achar que está certo. Sem grande experiência com missões interestelares ou alienígena, ele possui um grande senso de contemplação e empolgação, assim como uma pequena trepidação sobre as coisas estranhas que encontrará.

Principais datas na vida de Archer:

2112 - Archer nasceu (conjectura a partir de "Broken Bow")

2119 - Cochrane grava seu famoso discurso sobre o motor da Enterprise.

Desde pequeno, Archer sabia de cor as palavras de Zefram

2151 - Assume o comando da Enterprise



TRAVIS MAYWEATHER

tenente, piloto

Perfil:

Um produto singular da vida no século 22, Mayweather cresceu em naves de carga. Como resultado, Travis é mais "interestelar" até que o capitão. Ele viajou para dezenas de planetas e conheceu muitas diferentes espécies alienígenas, incluindo Trillius Prime, Tholia e as luas Andorianas. Mayweather tem um "instinto" para viagem espacial que poucos humanos têm. Acostumado à vida no espaço, ele mantém a gravidade desligada em seus aposentos. Sua experiência faz dele uma adição importante à tripulação que irá pela primeira vez explorar o desconhecido. O amigo mais próximo de Travis é Trip. Semelhantes em idade e espírito, esses dois irão gastar suas horas fora do trabalho procurando novas formas de apreciar a vida no espaço.



Principais datas na vida de Travis:

2151 - Assume o posto de piloto da Enterprise

MALCOLM REED

tenente-comandante, oficial de armas

Perfil:

O oficial de armas britânico da Enterprise é, na nova era da iluminação da humanidade, um pouco como um retardatário. Ele é um "soldado" do século 22, direto, polido e seguidor das regras. Reed é cheio de contradições. Apesar de sua quase obsessão por munição, ele é simpático, tímido e embarçado com as mulheres. Quando testando uma nova arma, ele costuma colocar um par de tapa-ouvidos da era espacial, pois não gosta de barulho alto. Entretanto, trata-se de um oficial extremamente capaz. Ele introduz a Archer as novíssimas pistolas de fase, precursoras dos feisers, e é o responsável pela invenção de bancos feiser para naves estelares. Ele mesmo coordenará a instalação deste equipamento a bordo da Enterprise em 2151.



Datas importantes na vida de Reed:

2151 - Assume o posto de armas na Enterprise. Em seu primeiro ano a bordo, inventa os bancos feisers para a nave.

T'POL (VULCANA)

sub-comandante, oficial de ciências

Perfil:

T'Pol, sub-comandante das forças Vulcanas, está servindo como oficial de ciências e primeiro-oficial a bordo da Enterprise. Apesar de ser uma nave pertencente exclusivamente à Frota Estelar, da Terra, T'Pol foi pessoalmente requisitada pelo capitão Jonathan Archer para permanecer em seu posto até então temporário, após o sucesso na missão que estabeleceu o primeiro contato entre humanos e Klingons. Como os Vulcanos têm interesse de acompanhar o progresso dos seres humanos no espaço, o pedido foi muito bem recebido pelo Alto Comando Vulcano. Apesar da aparência jovial e felina, T'Pol é a mais velha tripulante da nave, com 65 anos. Embora seja cuidadosa e defensiva entre humanos, que ela considera primitivos e irracionais, ela desenvolveu um certo respeito pelo capitão Archer. Ela se tornará um de seus mais leais e confiáveis tripulantes. A Vulcana tem dificuldades para controlar o incômodo que sente com os odores humanos, e por isso ela toma um medicamento prescrito pelo dr. Phlox para tornar seu olfato menos sensível. Ao longo da missão da Enterprise, iniciada em 2151, T'Pol desenvolverá crescente interesse pelos modos humanos, inclusive no que diz respeito a situações envolvendo procriação. A oficial tem grande dignidade, confiança e força, o que às vezes parece até arrogância aos olhos da tripulação. Ela nunca é intimidada, nem mesmo por seu crítico mais feroz, o engenheiro Charlie 'Trip' Tucker III.

Principais datas na vida de T'Pol:

2086 - T'Pol nasce em Vulcano

2151 - Assume o posto de primeiro-oficial da Enterprise



PHLOX

*oficial médico-chefe
alienígena (espécie desconhecida)*

Perfil:

Phlox é seguramente o mais exótico membro da tripulação da nova Enterprise, ao assumir o posto de oficial médico-chefe, em 2151. A humanidade não conhece sua espécie e, embora ele pareça estar na casa dos 40 anos, não se sabe ao certo qual é sua idade real. O médico veio parar na Enterprise graças aos Vulcanos --ele é membro do Programa de Intercâmbio Médico promovido por Vulcano. Sua experiência foi inicialmente exigida por seu conhecimento sobre os Klingons, fator que seria crucial para a missão inaugural da nave. Depois, ao mostrar-se um valioso membro da tripulação, Phlox recebeu o pedido formal do capitão Archer para permanecer a bordo, convite que ele aceitou sem hesitação. Tanto quanto T'Pol, Phlox tem um interesse especial pelos humanos, alienígenas que ele considera fascinantes. O médico fala com um sotaque levemente alienígena e tem um excêntrico senso de humor que ninguém entende direito. Para poder exercer melhor a profissão, Phlox encheu a enfermaria com todo tipo de instrumento médico bizarro, plantas alienígenas, esporos e uma câmara de stasis com pequenas criaturas vivas. Ele pratica um tipo de "medicina intergaláctica" nunca antes visto na história da humanidade, o que faz da mais rotineira visita à enfermaria uma aventura inesperada.

Datas importantes na vida de Phlox:

2151 - Assume o posto de oficial médico-chefe da Enterprise



CHARLES 'TRIP' TUCKER III

tenente-comandante, engenheiro-chefe

Perfil:

O engenheiro-chefe da Enterprise não perdoa a chance de fazer uma piada. Com seus trinta e poucos anos, Tucker é um sulino que gosta de usar sua personalidade do "campo" para desarmar as pessoas. Ele tem um impulsivo e sarcástico senso de humor.

Trip foi escolhido a dedo pelo capitão Archer, que é algo como um mentor para ele. Embora ele seja um brilhante engenheiro e um excepcional oficial, ele tem muito pouca experiência com culturas alienígenas, e costuma ser um "peixe fora d'água" quando lidando com novas civilizações.

Ele se entrosará com Travis Mayweather, e os dois se tornarão grandes amigos. Travis fascina Tucker por sua experiência anterior vivendo no espaço, e os dois estarão sempre investigando novos meios de realizar a exploração espacial.

Tucker não se dá muito bem com T'Pol, ecoando com mais força do que os outros tripulantes o preconceito humano pelos Vulcanos. Mesmo assim, eventualmente ele aprenderá a respeitá-la.

Datas importantes na vida de Tucker:

2151 - Assume a engenharia da Enterprise



HOSHI SATO

alferes, oficial de comunicações

Perfil:

A jovem oficial de comunicações da Enterprise tem origem japonesa, embora viva e leciona na Universidade Amazônica, no Brasil. Formada em ciências linguísticas, Hoshi é arrebatadora e inteligente, mas costuma expressar um mau humor que põe em xeque a paciência da tripulação. Além de ser a encarregada das comunicações da nave, ela serve como tradutora da nave, já que o tradutor universal funciona em condições extremamente precárias. Especialista em exolinguística, ela aprendeu a manipular suas cordas vocais para emitir uma ampla categoria de sons alienígenas que nenhum humano jamais produziu --para a frustração de seus alunos brasileiros que tentam repetir os sons emitidos pela professora.

Como é de se esperar, Hoshi tem uma afinidade natural para aprender línguas. Ela não gosta da idéia de ser presa em uma "lata de metal" em velocidades impossíveis. Toda vez que a nave entra em dobra ela se segura no console e fecha os olhos. Embora seja muito curiosa, ela é mais uma cientista do que uma exploradora.

Datas importantes na vida de Sato:

2151 - Assume o posto de comunicações na Enterprise

